

# 数字经济活动情况（611-9 表）

**电子游戏游艺设备制造** 指主要安装在室内游乐场所的电子游乐设备的制造,包括电子游戏机等。

**专用电线、电缆制造** 指在声音、文字、图像等信息传播方面所使用的电线电缆的制造。

**智能（数字化）车间（或流水线）** 指利用工业机器人、大数据、物联网、云计算以及数字孪生、人工智能、5G、区块链、VR/AR、边缘计算、试验验证、仿真技术等技术和设备,开展生产和制造活动的车间、流水线、生产线等。例如,使用上述技术和设备的制造业（除数字产品制造业）车间（流水线）,智能矿山、智慧矿区生产线,电力、热力、燃气和水的生产线（流水线）等。

**本年新签合同额** 见“四、生产经营情况”中“（二）建筑业”有关指标解释。

**新签智能建造工程项目合同额** 见“四、生产经营情况”中“（二）建筑业”有关指标解释。

**网络基础设施建设** 指光缆、微波、卫星、移动通信、工业互联网、物联网、5G 等网络基础设施的建设活动。

**新技术基础设施建设** 指人工智能、云计算、区块链等新技术基础设施的建设活动。

**算力基础设施建设** 指以数据服务器、运算中心、数据存储阵列等为核心,实现数据信息的计算、存储、传递、加速、展示等功能的数据中心、智能计算中心等算力基础设施的建设活动。

**云计算服务** 见“八、信息通信技术应用和数字化转型情况”有关指标解释。

**物联网技术** 见“八、信息通信技术应用和数字化转型情况”有关指标解释。

**人工智能技术** 见“八、信息通信技术应用和数字化转型情况”有关指标解释。

**VR/AR** 指虚拟现实（含增强现实）技术,是新一代信息技术的重要前沿方向。虚拟现实技术（VR）是借助计算机等设备产生一个逼真的三维视觉、触觉、嗅觉等多种感官体验的虚拟世界,从而使处于虚拟世界中的人产生一种身临其境的感觉。该技术集成了计算机图形、计算机仿真、人工智能、感应、显示及网络并行处理等多种技术。增强现实技术（AR）是将计算机生成的文字、图像、三维模型、音乐、视频等虚拟信息模拟仿真后,应用到真实世界中,两种信息互为补充,从而实现对真实世界的“增强”,该技术运用了多媒体、三维建模、实时跟踪及注册、智能交互、传感等多种技术。

**RFID 射频识别技术** 自动识别技术的一种,通过无线射频方式进行非接触双向数据通信。一套完整的 RFID 系统,由阅读器、记录媒体（电子标签或射频卡）、应用软件系统三个部分所组成,其工作原理是阅读器发射特定频率的无线电波,电子标签进入阅读器覆盖区域内,发送存储在其中的数据或根据阅读器的指令修改存储在其中的数据,阅读器读取信息并解码后,送至应用软件系统进行有关数据处理。

**数据资源与产权交易** 指对数据资源与数字产权的交易活动。

**数字技术研究和试验发展** 指大数据、互联网、物联网、人工智能、VR/AR、边缘计算、

异构计算、工业视觉算法等新兴计算关键技术，SDN（软件定义网络）、网络切片等关键技术研究应用，以及量子通信和其他数字技术的研发与试验发展活动。

**互联网新闻资讯服务** 指除基础电信运营商外,通过互联网提供网上新闻、网上新媒体、网上信息发布等信息服务的活动。